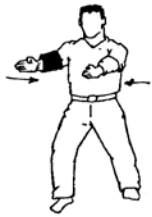


Fighting System

Veel voorkomende tekens van de scheidsrechters bij een Jiu Jitsu wedstrijd.



Hajime
beginnen



Matte
stoppen



Waza-Ari
1 punt



Ippon
2 punten



Ippon
3 punten



Passiviteit



Ai-Uchi
tegelijk
gescoord



Full Ippon
3 fasen
gescoord



hard contact
tegen hoofd



geen
controle
techniek



Osae-Komi
houdgreep



Toketa
einde
houdgreep



bestrafing
shido, chiu
hansoku-make



blessuretijd



niet gezien



kleding
in orde
doen



Hikiwake
gelijke stand



winnaar

Wedstrijdverloop

- De wedstrijd begint met deel 1. De deelnemers staan met de gezichten naar elkaar toe op een afstand van 2 meter en beginnen met trappen en stoten.
- Op het moment van vastpakken treedt deel 2 in werking. Tijdens het vastpakken is een stoot of trap toegestaan. Als deel 2 is begonnen is dat niet meer toegestaan.
- Zolang de deelnemers elkaar staande vasthebben vechten zij in deel 2.
- Zodra één van de deelnemers naar de grond gebracht of geworpen is treedt automatisch deel 3 in werking.

Punten

- Waza-Ari = 1 punt.
- Ippon = 2 punten of 3 punten (als in deel 3 wordt afgetikt).

Straffen

- Licht verboden handelingen: = Shido (1 punt voor de tegenstander).
- Verboden handeling: = Chui (2 punten voor de tegenstander).
- Zwaar verboden handelingen of 2 maal Chui: = Hansoku-Make.

Duo System

In het duo system laten twee koppels verschillende jiu-jitsu technieken zien. De aanvallen zijn verdeeld in 4 groepen van ieder 5 aanvallen welke om beurten uitgevoerd moeten worden en die worden voorafgegaan door een vooraanval (pre-attack).

De series zijn als volgt:

Serie 1: pakkingen of te wel vastpakken

Serie 2: omstrengelingen

Serie 3: stoten en trappen

Serie 4: gewapend met mes of stok

De verdediger is vrij in de keuze van zijn verdediging. De deelnemers laten zien hoe technisch bedreven men is en er wordt gekeken onder andere naar vaardigheid, snelheid en realiteitswaarde.

Een duo kan bestaan uit: 2 heren, 2 dames of 1 dame en 1 heer.

Uit elke serie geeft de matscheidsrechter in een willekeurige volgorde de 3 aanvallen aan. Na elke serie vindt de beoordeling plaats door 5 juryleden. Het hoogste en laagste cijfer wordt weggestreept en de overige 3 cijfers worden opgeteld en dat is de waardering voor die serie. Wie aan het einde in totaal de meeste punten in de 4 series heeft is winnaar van die wedstrijd

SERIE 1	SERIE 2	SERIE 3	SERIE 4
